

Propozície pre 5. kvalifikačný turnaj sezóny 2024/25—online

Dátum: sobota 11. januára 2025 9:00

Miesto: herna.net

Organizátor: Slovenský spolok scrabble

Hlavný administrátor: Peter Barák – nick na herni: baruss, email: baruss@hramescrabble.sk telefón: +421 904 285 801

Pomocní administrátori: Eva Zahradníková, Patrik Pinter, Ivana Plesníková

Štartovné: Štartovné do turnaja je 5 eur, pre členov SSS 3 eurá. Štartovné je potrebné zaplatiť na účet spolku (IBAN: SK54 3100 0000 0042 2016 8604) tak, aby bolo pripísané na účet spolku najneskôr vo štvrtok 9.1.2025. Do správy pre prijímateľa prosím uveďte prezývku hráča z herne, za ktorého hradíte štartovné, vo forme „5.KT_prezývka“.

Riadiaci softvér: SWIPS

Nasadzovanie: podľa aktuálneho onlinescrella SSS, nováčik scrello 1600. Výsledky 5. KT budú započítané do onlinescrela SSS.

Prihlasovanie: do štvrtka 9. 1. do 24:00 cez formulár, po tomto termíne kontaktujte hlavného administrátora

Prihlasovací formulár:

<https://docs.google.com/forms/d/1a1XZORyMgWJrPKCuILM9TjpxJH49Bojok2Py114aerQ/preview>

Časový harmonogram:

- 1. kolo 9:00
- 2. kolo 10:00
- 3. kolo 11:00

o b e d

- 4. kolo 13:00
- 5. kolo 14:00
- 6. kolo 15:00
- 7. kolo 16:00

Oficiálne výsledky : 17.00

Časový limit na ukončenie partie: 50 minút od začiatku príslušného kola

Ceny: poháre pre troch najlepších

V deň turnaja :

1. **Povinná prezentácia:** Desať minút pred začiatkom turnaja sa prihlás na herna.net a pozdrav v čete účastníkov turnaja (aby sme my vedeli, že si pripravený hrať)
2. na webe hramescrabble.sk kliknúť na SWIPS cca 2 minúty pred začiatkom kola
3. vo SWIPSe v sekcii Zápasy vyhľadať súpera a evidovať začínanie v partii
4. Hráč, ktorý začína, založí stôl na herni s takýmito parametrami :
 - 20 minút na hru
 - slovenský jazyk (nie verzia V3 ani m)
 - zaklikne slovník
 - nezaklikne opravy
 - zvolí možnosť „liga“
5. Hráč uvedený druhý v poradí sa k stolu pripojí.
6. ak po stlačení „hrajem“ herňa nastaví nesprávne začínajúceho hráča, obaja hráči zvolia možnosť remízy; ďalšia hra nastaví správne začínanie
7. po hre odporúčame zapísať výsledky do vlastných poznámok, ak by sa hra náhodou neuložila na server, alebo urobiť printscreen obrazovky
8. partiu treba odohrať do 50 minút od začiatku kola
9. pred ďalším kolom je potrebné skontrolovať správnosť zapísania výsledku partie vo SWIPSe v sekcii Zápasy, prípadné reklamácie adresujte hlavnému administrátorovi cez „vzkazy“ priamo na herni

Aktuálne informácie v priebehu turnaja budú vo SWIPSe v sekcii Detaily

4. KT SSS 2024-25 Online M-verzia

Schváliť zmenu ratingov 

Detaily

Hráči

Zápasy

Poradie

Fotky


Turnaj skončil


21. decembra 2024

[Pridať logo](#)


Zlaté Moravce, Slovakia


49

Postup pre nováčikov pred začatím turnaja:

1. mať na herni aktívne hrácke konto so zaplateným nickom, poznať prostredie a pravidlá herna.net
2. oboznámiť sa so súťažným poriadkom SSS pre online turnaje (najmä: zakliknúť „liga“, preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné; slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné; maximálny čas na jeden ťah je 8 minút. 35 sekúnd pred uplynutím tohto limitu je hráč upozornený na nutnosť vykonať ťah, v opačnom prípade bude odpojený a odpojenie znamená kontumáciu.
3. prihlásiť sa

Neštandardné situácie a ich riešenie:

1. **meškanie hráča** - môže meškať **maximálne 10 minút od začiatku kola**, potom môže čakajúci hráč požiadať hlavného administrátora vzkazom na herni o kontumáciu partie vo svoj prospech so skóre 250:0, o tomto upovedomí hlavný administrátor oboch hráčov vzkazom na herni (hráči sa môžu dohodnúť aj inak, ale partia musí skončiť do 50 minút od začiatku kola)
2. **odpojenie hráča** (z akéhokoľvek dôvodu) sa považuje za chybu na strane tohto hráča (hoci aj technickú, nevinnú) a má za následok kontumáciu v jeho neprospech
3. **hráč odíde z turnaja alebo nenastúpi na príslušné kolo** - jednotlivé prípady rieši hlavný administrátor podľa súťažného poriadku
4. **hráči odohrajú viac ako jednu partiu do 50 minút v danom kole** – za relevantnú pre započítanie do turnaja sa považuje posledná

A napokon: Všetkým príjemnú zábavu.