

JARNÝ HLÚŇ

Priateľský on line turnaj v scrabble

Dátum: 3. apríla 2021 8:30

Miesto: herna.net, informácie na www.hramescrabble.sk

Organizátor: Slovenský spolok scrabble, Soňa Jacková

Hlavný administrátor: Eva Zahradníková – ezahradka – eva.zahradnikova@soselh.sk

Koadministrátori: Patrik Pinter, Erika Tomková

Štartovné: 2 eurá pre členov aj nečlenov

Číslo účtu SSS: IBAN: SK54 3100 0000 0042 2016 8604, nick z herne napíšte

do správy pre prijímateľa, príjem platby možný do štvrtku vrátane

Riadiaci softwér: SWIPS

Nasadzovanie: podľa aktuálneho online screla SSS, nováčik screlo 1600

Prihlasovanie: do štvrtku 1. apríla do 12:00 cez formulár na webe

Nový časový harmonogram:

1. kolo 8:30

2. kolo 9:20

3. kolo 10:10

4. kolo 11:00

PRESTÁVKA

5. kolo 18:00

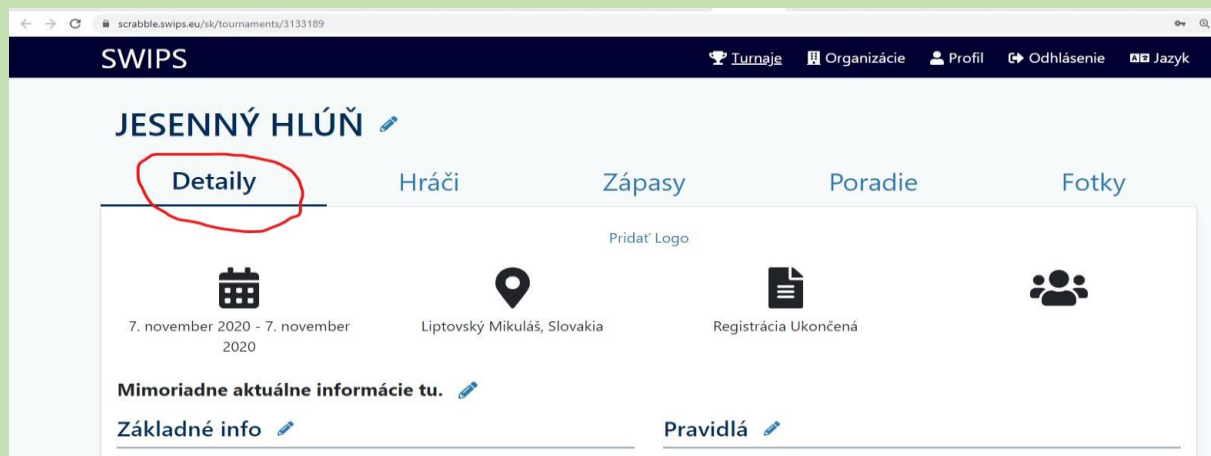
6. kolo 18:50

7. kolo 19:40

Oficiálne výsledky : 20:45

Pravidlá: ROVNAKÉ AKO PRE DOTERAJŠIE ON LINE TURNAJE

Aktuálne informácie v prípade neštandardného priebehu turnaja budú vo SWIPSe v sekcii Details – je potrebné refreshovať!



Pre nováčikov a na občerstvenie pamäte uvádzame:

Postup:

Pred turnajom:

- 1. mať na herni aktívne hráčske konto so zaplateným nickom, poznať prostredie a pravidlá herna.net**
- 2. oboznámiť sa so súťažným poriadkom SSS pre online turnaje (najmä: zakliknúť „liga“, uvoľniť z blacklistu možných súperov; preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné; slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné; maximálny čas na jeden ťah je 8 minút. 35 sekúnd pred uplynutím tohto limitu je hráč upozornený na nutnosť vykonať ťah, v opačnom prípade bude odpojený a odpojenie znamená kontumáciu.**
- 3. zaplatiť štartovné**
- 4. prihlásiť sa**

V deň turnaja :

- 1. na webe hramescrabble.sk kliknúť na SWIPS cca 2 minúty pred začiatkom kola**
- 2. vo SWIPSe v sekcii Zápasy vyhľadať súpera a evidovať začínanie v partii**

3. prejsť na hernanet.cz, založiť stôl(začínajúci hráč) alebo prisadnúť si ku stolu
4. ak po stlačení „hrajem“ herňa nastaví nesprávne začínajúceho hráča, obaja hráči zvolia možnosť remízy; ďalšia hra nastaví správne začínanie
5. počas hry sa odporúča obmedziť komunikáciu na minimum, je možné vypnúť chat priamo pri stole
6. po hre odporúčame zapísať výsledky do vlastných poznámok, ak by sa hra náhodou neuložila na server
7. partiu treba odohrať do 50 minút od začiatku kola
8. pred ďalším kolom je potrebné skontrolovať správnosť zapísania výsledku partie vo SWIPSe v sekcii Zápasy, prípadné reklamácie adresujte hlavnému administrátorovi cez „vzkazy“ priamo na herni

Alebo ak sa prihlasujete cez scrabble.ik.cz:

Hráč, ktorý začína, založí stôl na herni s takýmito parametrami :

- ✓ 20 minút na hru
- ✓ slovenský jazyk (nie verzia V3)
- ✓ zaklikne slovník
- ✓ nezaklikne opravy

Neštandardné situácie a ich riešenie:

1. **meškanie hráča** - môže meškať **maximálne 10 minút od začiatku kola**, potom môže čakajúci hráč požiadať hlavného administrátora vzkazom na herni o kontumáciu partie vo svoj prospech so skóre 100:0, o tomto upovedomí hlavný administrátor oboch hráčov vzkazom na herni (hráči sa môžu dohodnúť aj inak, ale partia musí skončiť do 50 minút od začiatku kola)
2. **odpojenie hráča** (z akéhokoľvek dôvodu) sa považuje za chybu na strane tohto hráča (hoci aj technickú, nezavinenu) a má za následok kontumáciu v jeho neprospech
3. **hráč odíde z turnaja alebo nenastúpi na príslušné kolo** - jednotlivé prípady rieši hlavný administrátor podľa súťažného poriadku
4. **hráči odohrajú viac ako jednu partiu do 50 minút v danom kole** – za relevantnú pre započítanie do turnaja sa považuje posledná

Všetkým účastníkom turnaja želáme príjemnú zábavu 😊