

# Propozície pre 1. online kvalifikačný turnaj (KT) na serveri herna.net

**Dátum:** 24.10.2020 (sobota)

**Termín prihlásenia:** 22.10.2020 (štvrtok) do 22:00, prihlasovanie cez prihlasovací formulár na stránke SSS

**Organizačný tím turnaja:** Rada SSS, Erika Tomková, Marián Šimko

**Hlavný administrátor turnaja:** Patrik Pinter (Checkmate); e-mail: patrik\_pinter@yahoo.com

**Časový rozpis:**

9:00 – 1. kolo	13:00 – 4. kolo
10:00 – 2. kolo	14:00 – 5. kolo
11:00 – 3. kolo	15:00 – 6. kolo
	16:00 – 7. kolo

**Riadiaci softvér:** SWIPS

**Zverejnenie párovania a výsledkov turnaja:** priamo v programe SWIPS (link na tzv. online prenos bude zverejnený na stránke SSS)

**Riadiace stredisko:** sekcia Detaily v programe SWIPS

**Tempo hry:** 2 x 20 minút (20 minút na hru pre každého hráča)

**Časový limit na ukončenie partie:** 50 minút od začiatku príslušného kola

**Štartovné:**

- Štartovné do turnaja je **5 eur**, pre členov SSS **3 eurá**.
- Štartovné je potrebné zaplatiť na účet spolku (IBAN: SK54 3100 0000 0042 2016 8604) tak, aby bolo pripísané na účet spolku najneskôr vo štvrtok 22.10.2020. Potvrdenie pripísania na účet bude zverejnené v zozname prihlásených účastníkov. V prípade zaplatenia štartovného a odhlásenia sa z turnaja najneskôr v piatok 23.10.2020 bude platba vrátená späť na účet, z ktorého bola odoslaná. Do správy pre prijímateľa prosím uveďte prezývku hráča z herne, za ktorého hradíte štartovné, najlepšie vo forme „IKTH\_prezývka“.

**Založenie stola (odporúčaný postup):**

- Stôl založí ten hráč, ktorý má v partii začínať, a:
  - nastaví hracie tempo 20 minút na hru,
  - slovenský jazyk (nie verzia V3) - **povinné**,
  - povolí používanie slovníka - **povinné**,
  - nepovolí opravy,
  - zvolí možnosť „liga“ (**povinné**, inak sa výsledok hry neuloží!).
- Iné nastavenia (okrem povinných) sú prípustné, len ak s nimi obaja hráči súhlasia.
- Za začiatok partie sa považuje, keď obaja hráči zvolia možnosť „Hrajem“ a hráčovi na ľahu začne plynúť čas. Je teda možné pripojiť sa k stolu, ktorý bol založený nesprávne, nestlačiť možnosť „Hrajem“ a žiadať nápravu, alebo je možné tak urobiť formou správy (vzkazu).

**Meškanie na partiu:**

- Čakacia doba je 10 minút a plynie od vyššie uvedených časov v časovom rozpise, prípadne od aktualizovaného začiatku kola v riadiacom stredisku.
- Po uplynutí čakacej doby bez prítomnosti súpera má prítomný hráč X právo žiadať kontumáciu partie vo svoj prospech. Urobí to tak, že pošle správu (tzv. vzkaz) na serveri herna.net administrátorovi turnaja, a to vo forme: „Chýba hráč Y, žiadam kontumáciu partie.“ Administrátor

turnaja neodkladne preverí situáciu a potvrdí rozhodnutie o kontumácii partie písomne (tiež správou) obom hráčom. Kontumácia má za následok výhru partie v prospech hráča X so skóre 100:0.

- Ak hráč X o kontumáciu nepožiadá a partia s hráčom Y začne s oneskorením a neskončí sa do časového limitu na ukončenie partie, bude následne kontumovaná ako prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0. Ak takáto partia skončí do časového limitu, jej výsledok zostáva v platnosti.

### **Blacklist:**

Hráči, ktorí sú vyžrebovaní na partiu proti sebe, sú povinní vyňať súpera z blacklistu v prípade, že majú súpera tak zaradeného, a to ešte pred začiatkom kola. V prípade nesplnenia tejto povinnosti ani po upozornení súperom či hlavným administrátorom je výsledkom kontumácia a prehra pre oboch hráčov so skóre 0:0, keďže administrátor nemá možnosť zistiť, ktorý zo súperov si túto povinnosť nesplnil.

### **Začínanie v partii:**

Ak server herna.net vyberie začínajúceho hráča opačne ako SWIPS, začínajúci hráč je povinný ponúknuť / prijať remízu. Hráči musia prijatím remízy túto partiu ukončiť a začať ďalšiu partiu, ktorá bude automaticky s opačným poradím začínania. Vzdanie sa ťahu teda nie je prípustné ako spôsob zmeny začínania.

### **Nahlasovanie výsledkov:**

- Hráčom odporúčame si výsledok partie zapisovať aj externe (najlepšie ručne na papier alebo snímku obrazovky).
- Obaja hráči majú v prípade, že sa výsledok partie neuloží na server, povinnosť nahlásiť výsledok partie formou správy (vzkazu) alebo e-mailom so snímku obrazovky administrátorovi turnaja. Zvyčajne to však nie je potrebné, výsledky jednotlivých partii sú viditeľné pre všetkých účastníkov.

### **Pravidlá:**

- Hrá sa podľa pravidiel serveru herna.net a podľa Súťažného poriadku SSS pre ONLINE kvalifikačné turnaje (príloha D Súťažného poriadku, tzv. e-SP), s ktorým je potrebné sa oboznámiť pred začiatkom turnaja.
- Používanie programu El Siño, slovníkov a príloh Súťažného poriadku SSS je povolené.
- Preklepy a neúmyselné vzdanie sa ťahu sa posudzujú ako neplatný ťah, vrátenie ťahu nie je nárokovateľné.
- Slová dlhé 9 a viac znakov posudzuje výhradne súper, ich uznanie resp. neuznanie nie je nárokovateľné.
- Hráči sú povinní hrať fér a obmedziť komunikáciu počas partie na nevyhnutné minimum.
- V prípade, že dôjde k nevhodnej komunikácii, odporúčame urobiť snímku obrazovky a poslať e-mailom sťažnosť administrátorovi turnaja, nie je to však dôvod na ukončenie partie.

### **Odhlásenie z prebiehajúceho turnaja a vylúčenie z turnaja:**

- Zo závažných dôvodov je možné sa z prebiehajúceho KT odhlásiť. Je potrebné o tom upovedomiť administrátora turnaja písomne alebo telefonicky, aby mohlo byť upravené párovanie ďalších kôl turnaja.
- Hráč, ktorého 2 turnajové partie boli kontumované v jeho neprospech a nevykonal v nich žiaden ťah (t.j. kontumácie 0:100, príp. 0:0, ak boli kontumovaní obaja hráči), bude vylúčený z turnaja.
- Hráč, ktorého 3 turnajové partie boli kontumované v jeho neprospech z akéhokoľvek dôvodu (napr. že došlo k jeho odpojeniu z partie), bude vylúčený z turnaja.
- Hráč odhlásený z prebiehajúceho turnaja alebo vylúčený z turnaja nezískava žiadne body do kvalifikácie ani do Slovenského pohára.

### **Nasadzovanie a zápočty:**

- Pre účely nasadenia do turnaja bude použité momentálne platné scirelo SSS. Pre nováčikov sa použije nasadzovacia hodnota 1600.

- Výsledky turnaja (body za umiestnenie) budú započítané do kvalifikácie SSS a do Slovenského pohára. Výsledky online KT nebudú započítané do screla SSS, na ktoré online KT nemajú vplyv.

**Ostatné:**

Prípadné aktualizácie stavu turnaja (napr. posunutie plánovaného začiatku kola a pod.) budú zverejňované v sekcii Details v programe SWIPS. Účastníkom turnaja odporúčame vo vlastnom záujme túto sekciu sledovať, najmä v prípadoch, keď sa v sekcii Zápas neobjaví načas príslušné rozlosovanie.